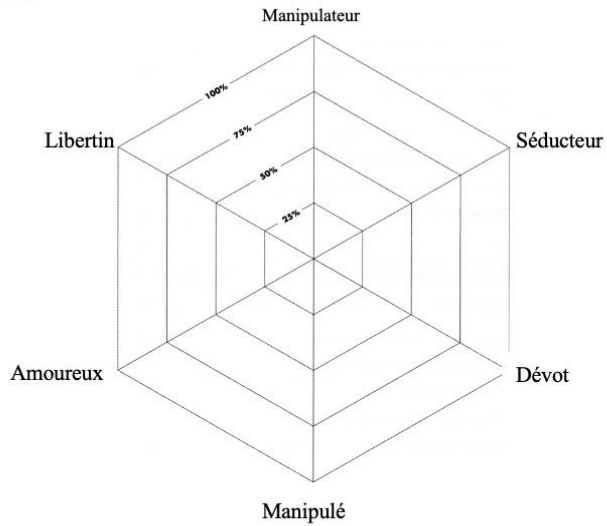


La marquise de Merteuil

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

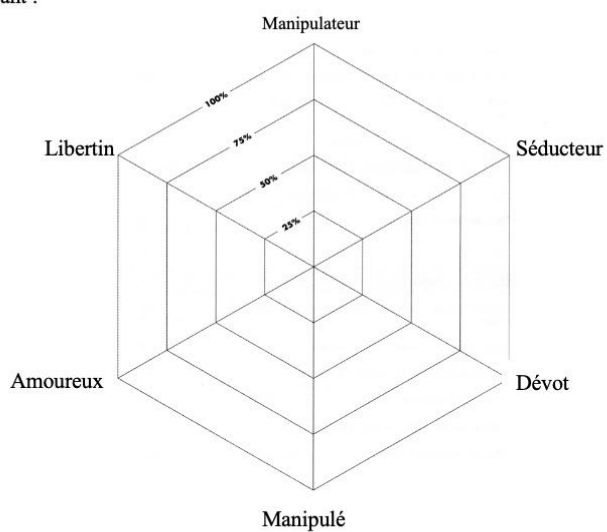


Pronostic de victoire :

Résultat :

Le vicomte de Valmont

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :



Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

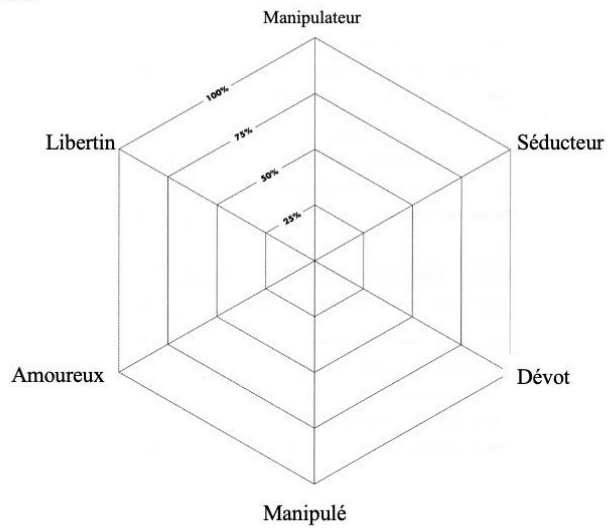


Pronostic de victoire :

Résultat :

Cécile de Volanges

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

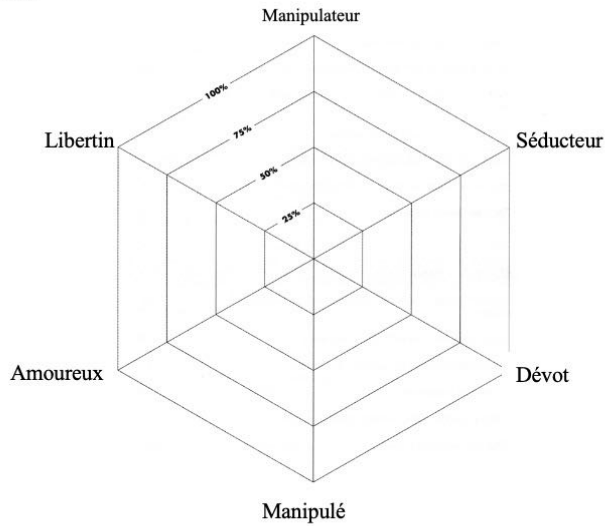


Pronostic de victoire :

Résultat :

Madame de Tourvel

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

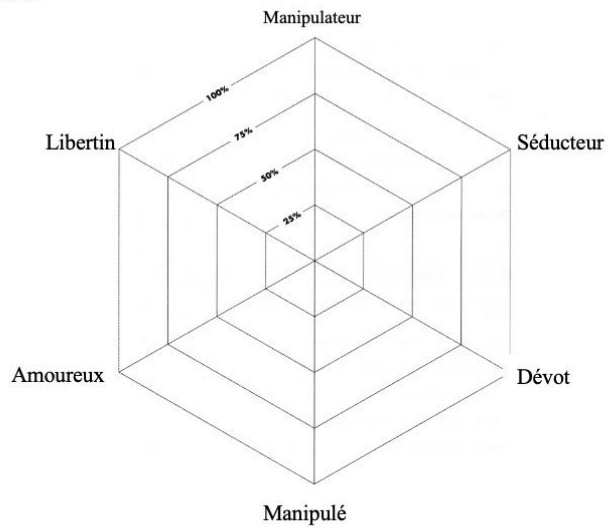


Pronostic de victoire :

Résultat :

Le chevalier Danceny

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

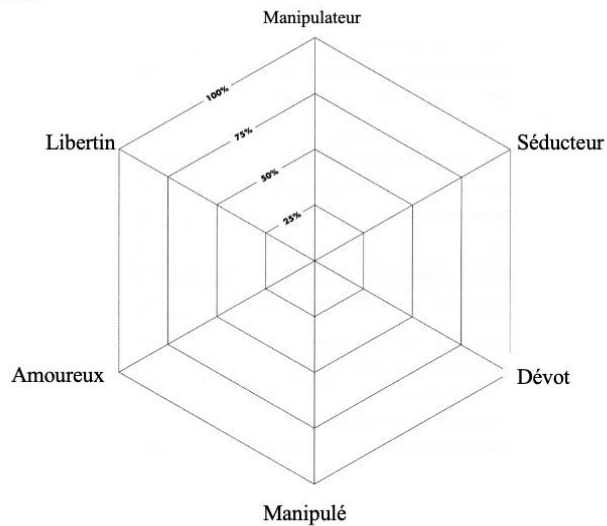


Pronostic de victoire :

Résultat :

Madame de Rosemonde

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

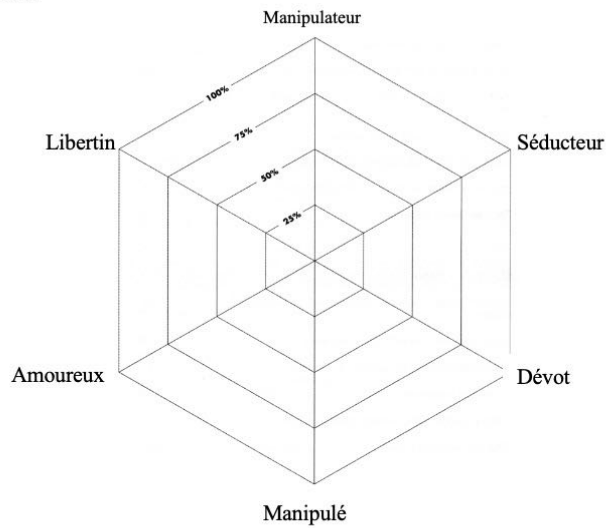


Pronostic de victoire :

Résultat :

Madame de Volanges

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

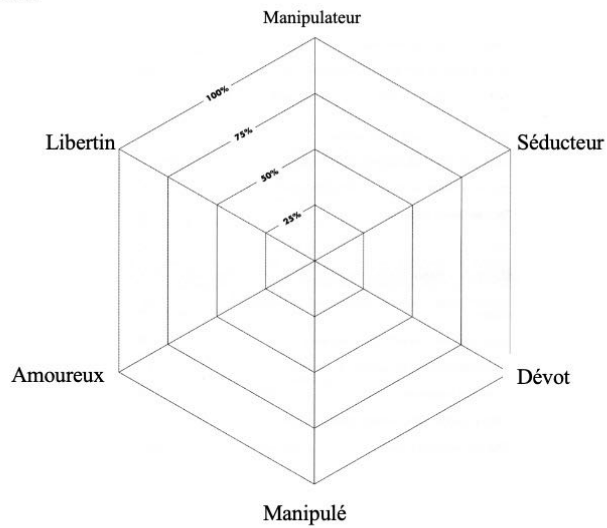


Pronostic de victoire :

Résultat :

La maréchale de ***

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

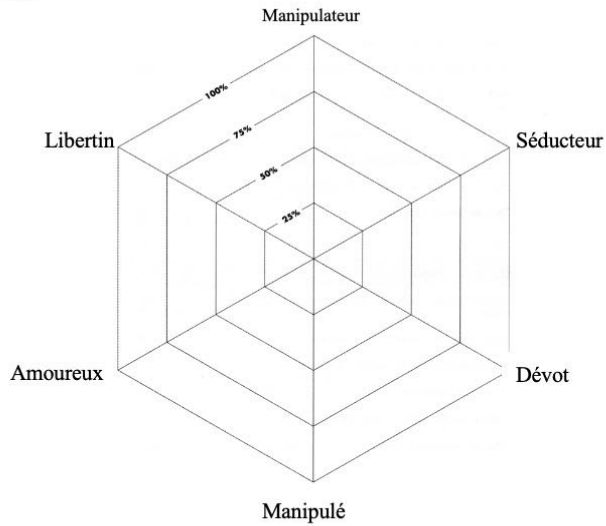


Pronostic de victoire :

Résultat :

Prévan

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

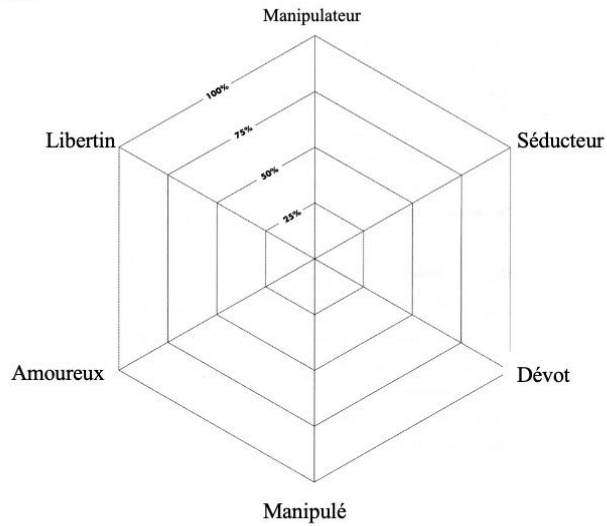


Pronostic de victoire :

Résultat :

Le chevalier Belleruche

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :



Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

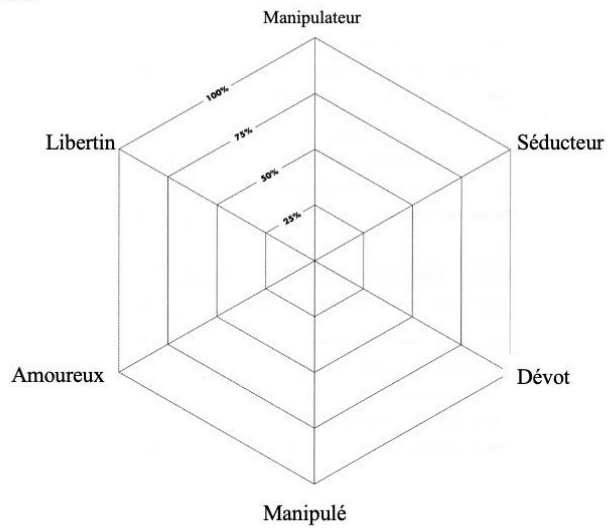


Pronostic de victoire :

Résultat :

Le comte de Gercourt

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

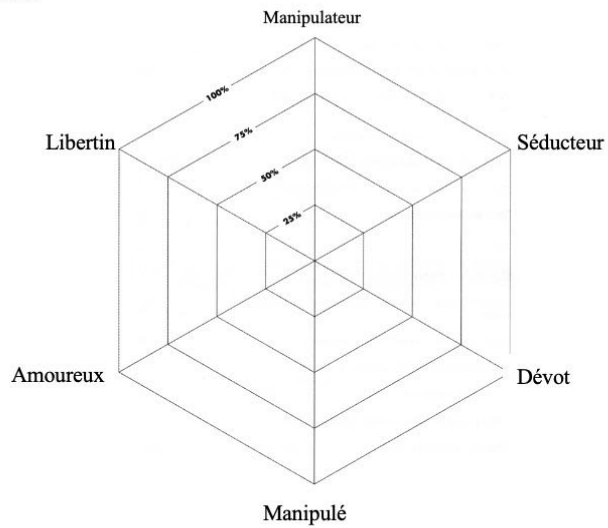


Pronostic de victoire :

Résultat :

Azolan

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :

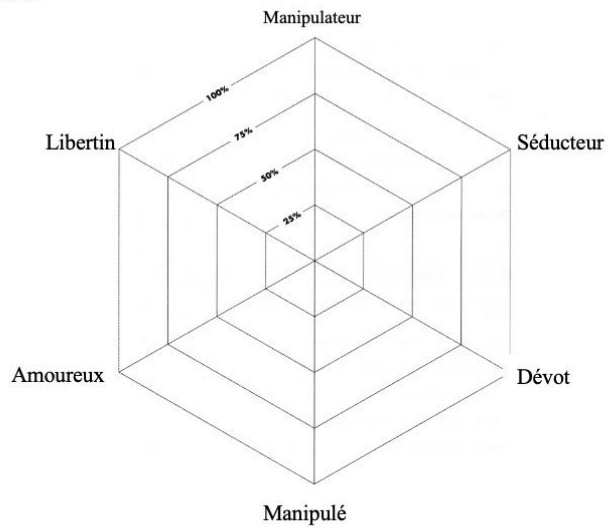


Pronostic de victoire :

Résultat :

Victoire

Profil du participant :



Catégorie : joueur - pion

Portrait moral :



Caractéristiques :

Atouts :

Faiblesses :



Liens avec les autres personnages :



Pronostic de victoire :

Résultat :

Stratégie

- Coups autorisés



La conquête repose sur un certain nombre de coups qu'il est loisible à chaque joueur de combiner à sa guise. Pour chacun des coups ci-dessous indiquez un exemple d'utilisation dans le roman (pensez bien à préciser qui joue, quel est le bénéficiaire escompté et qui est la victime du stratagème).

★ **Passer un contrat**

.....

.....

.....

★ **Avancer un pion**

.....

.....

.....

★ **Abattre un atout**

.....

.....

.....

★ **Provoquer un litige**

.....

.....

.....

★ **Partager un secret**

.....

.....

.....

★ **Faire appel à un complice**

.....

.....

.....

★ **Mentir à un adversaire**

.....

.....

.....

★ **Changer de personnage**

.....

.....

.....

★ **Utiliser un discours à double entente**

.....

.....

.....

★ **Rejouer (rebelote)**

.....

.....

.....

★ **Se défausser**

.....

.....

.....

★ **Passer son tour**

.....

.....

.....

★ **Abandonner**

.....

.....

.....

